

RUGBY LEAGUE

Rugby League ist ein einfaches Spiel, welches mit 13 Spielern pro Mannschaft und einem ovalen Ball gespielt wird. Ausgetragen wird es auf einem Platz mit ähnlichen Maßen wie denen eines Fußballplatzes. Ein Spiel dauert 2 x 40 Minuten.

Ziel des Spiels ist es, mehr Punkte als der Gegner zu erzielen. Dies erreicht man durch die Kreation und Ausnutzung von Lücken und Raum.

GESCHICHTE

Über Jahrhunderte hinweg haben Dörfer und Städte in Großbritannien Spiele gespielt, in denen Massengedränge sowie das Laufen und Passen mit einem Ball wichtige Bestandteile waren. Viele Städte spielten - was damals „Fußball“ genannt wurde - jedoch mehr Ähnlichkeit mit dem hatte, was heute als „Rugby League“ bekannt ist.



NATIONALER RUGBY LEAGUE DEUTSCHLAND e.V. (NRLD)

NRLD ist der Dachverband für Rugby League in Deutschland, Mitglied der Rugby League Europe Federation und zuständig für alles, was mit Rugby League in Deutschland zu tun hat.

Magische Nummern:

13 – Spieler pro Mannschaft

6 – Tackles in einem Satz

4 – Punkte für einen Versuch

Wie man Rugby League spielt

1. Ziel des Spiels ist es, den Ball in der Fläche hinter den Torpfosten der gegnerischen Mannschaft (IM-TOR-FELD) auf den Boden zu legen. Dies nennt sich „einen **VERSUCH** legen“.
2. Der Ball muss nach hinten gepasst werden, darf jedoch nach vorne getragen oder getreten werden.
3. Die Vorwärtsbewegung der Mannschaft im Ballbesitz kann durch körperlichen Einsatz gestoppt werden. Dies ist ein **TACKLE**.
4. Nach jedem Tackle wird das Spiel angehalten und die verteidigende Mannschaft muss 10m zurück gehen (sonst befinden diese sich im Abseits) – außer zwei Spielern (die sog. Markierer) die vor dem getackelten Spieler stehen bleiben dürfen.
5. Der Ball wird durch eine Rollbewegung nach hinten mit zusätzlicher Berührung mit dem Fuß wieder ins Spiel gebracht. Diesen Vorgang nennt man **EINSPIELUNG**.
6. Die Mannschaft im Ballbesitz hat 6 Tackles (ein **SATZ**) um zu punkten, ansonsten gehört der Ballbesitz an die andere Mannschaft.

Verstöße

1. Im Falle, dass der Ball nach vorne gepasst, nach vorne fallen gelassen wird oder der Ball außerhalb des Spielfeldes gerät, wird das Spiel angehalten und sechs Spieler beider Mannschaften bilden ein sog. **GEDRÄNGE**. Um den Ball wieder ins Spiel zu bekommen, wird die Mannschaft im Ballbesitz den Ball durch das Gedränge rollen.
2. Im Falle eines Foulspiels wird ein **FREISTOß** erteilt. Der Ball wird außerhalb des Spielfeldes getreten und durch eine Berührung mit dem Fuß (an dem Punkt wo der Ball die Außenlinie überquerte) wird das Spiel wieder gestartet. Es folgt ein weiterer Satz von sechs Tackles.

Punkte

- **VERSUCH** ist 4 Punkte wert.
- Nach jedem Versuch besteht die Möglichkeit, die Punktezahl um 2 weitere Punkte zu erhöhen. Dazu muss man den Ball zwischen die Pfosten und über die Querlatte schießen (**TOR**).
- Anstatt bei einem Freistoß ins Aus zu schießen und von dort das Spiel wieder zu starten, kann man versuchen, ein Tor zu schießen; auch hier gibt dies 2 Punkte.
- Wenn im offenen Spiel ein Spieler ein Tor zwischen den Pfosten und über die Querlatte durch einen Halbvolley erzielt, bekommt seine Mannschaft 1 Punkt dafür (**FELDTOR**).